

Inscription « OP LINDA NCHI » [1 et 2 Juin 2013] Cases de Pène



Depuis juillet 2009, deux soldats français sont retenus prisonniers par une poignée d'extrémistes: les Shebabs.

Après de nombreuses tentatives de négociations qui se sont avérées inefficaces, les services Secrets Français, soutenue par l'armée américaine, ont pris la décision de faire une incursion en territoire Somalien pour délivrer ses soldats.

L'armée Somalienne informée d'un parachutage sur son territoire tient à faire savoir à l'occident qu'elle est souveraine dans son pays et ne tolérera aucune ingérence d'un gouvernement étranger.

Ville : Cases de Pène (66).

Lieu : Terre de seigneur El Jaguar.

Lieu-dit : « La Coume d'en Mauri ». (GPS: 2° 46' 14.8"E, 42° 47' 35.3"N)

Rdv : Le soir du vendredi 31 mai 2013 au samedi matin.

Fin : L'après-midi du dimanche 2 Juin 2013.

Organisation : « Association P.U.M.A-66 »

Participation au frais: 22€

Pour les membres de l'association : 17€

Pas de remboursement de la Paf après le 12 mai 2013 minuit.

La PAF comprend : le terrain, la logistique, des billes durant le jeu, l'apéritif et le repas du samedi soir (grillades) ainsi que le petit déjeuner du dimanche matin.

(Bille Bio Kyou 0,20; 0,23 et 0,25 calibration 5,94mm avec tolérance de 0,015mm)

Prévoir 5L d'eau par personne (10L c'est mieux, en juin il fait très chaud) .

Radio fortement recommandée !!! (avec Squelch sélectif, « sous-canaux »).

Aucun dispositif pyrotechnique n'est autorisé.

Planning indicatif :

Vendredi 31 mai 2013 :

17h-minuit arrivée des joueurs.

Samedi 1 juin 2013 :

7h-9h arrivées des joueurs.

7h-10h passage au chrony.

9h-10h explication du scénario, briefing et règles de sécurité..

10h00 début de l'OP.

- Pas de trêve pour le déjeuner, il sera pris durant le jeu (merci de garder vos poubelles).

19h00 pause grillade commune.

21h30 « partie libre de nuit » (pas d'organisation, hors OP).

Dimanche 2 juin 2013 :

7h00-8h00 petit déjeuner.

9h00 reprise de l'OP après un briefing.

13h fin de l'OP.

Effectif des camps :

- **ARMÉE SOMALIENNE (Bleu)** : 30 joueurs
- **DGSE (Rouge)** : 10 joueurs
- **FORCES SPÉCIALES US (Rouge)** : 20 joueurs
- **SHEBABS** : 30 joueurs

Les généraux Rouge et Bleu ainsi que le chef shebabs sont des organisateurs pour le bon déroulement, mais un général en second pourra être désigné.

Les équipes seront divisées en escouade :

- Chef de groupe.
- Radio : radio compatible PMR 446 avec Squelch sélectif, « sous-canaux ».
- 2 Médecins.
- 6 Soldats.

Dress code:

- **ARMÉE SOMALIENNE** : camo dépareillé.
- **DGSE** : CE
- **FORCES SPÉCIALES US** : multicam, digital et atacs.
- **SHEBABS** : djellaba, survêtement, tenue civile.

Au choix, mais l'organisation équilibrera les équipes, donc celle que vous choisirez ne sera pas obligatoirement celle où vous jouerez, bien précisé si vous avez plusieurs tenues.

Pour revenir sur les OP conviviales, les groupes de plus de 6 joueurs (de la même team) seront répartis entre les 2 camps.

Brassard Bleu ou Rouge obligatoire.

En vente à 3€ le lot

Prêt sous caution à 5€

(peut être réglé directement avec la participation).

Les brassards utilisés font 5 cm de large et se placent sur l'avant-bras. Le brassard doit rester facilement discernable.

Si vous venez avec les vôtres, ils devront être acceptés au préalable par les organisateurs.

Règles de respawn :

Seuls les médecins peuvent soigner. Ce sont les mêmes règles pour les 3 équipes.
Une fois touché, attendez sur place 5 min pour vous faire soigner. Passé ce temps, vous êtes mort, allez respawn à votre camp principal. Le respawn ne pourra se faire qu'au camp principal.

Limite de bille :

Elles seront limitées à 200 billes pour la réplique principale et uniquement dans les chargeurs.
Le reste des billes sera fourni par l'organisation durant l'OP (0,20; 0,23 et 0,25 Bio Kyou)
Pas de limite pour les Back up dans la limite de 5 chargeurs.
Les forces de la **DGSE** et **US** commencent la partie **uniquement avec les backup** chargés en billes(ainsi que les grenades et m203) **PAS de billes dans les AEG**.
Pour les grenades, Tornado, mines ; un seul chargement en début de session.

Vous ne devez pas avoir de bille en vrac sur vous, un contrôle sera effectué en début de l'OP.

Règles d'engagement:

Les Snipes :

Limites de puissance : 470 fps soit 2 joules la limite autorisée par la loi.
Distance minimale d'engagement : 25 m

Les aeg bloqués en semi contre snipe : (un scotch rouge sera placé sur le canon de la réplique)

Limites de puissance : 400 fps avec tolérance de 7% soit maxi 428 fps
Distance minimale d'engagement : 20 m

Les aeg :

Limites de puissance : 350 fps avec tolérance de 7% soit maxi 375 fps
Distance minimale d'engagement : 15 m
En dessous 15m pas de tir au visage, un tir au visage rend le tireur out.

Les gbb : (>300 fps)

Limites de puissance : 350 fps pas de tolérance
Distance minimale d'engagement : 8 m
A moins de 15m pas de full autorisé
En dessous 15m pas de tir au visage, un tir au visage rend le tireur out.

Les back up :

Limites de puissance : 280 fps avec tolérance de 7% soit maxi 300 fps
Distance minimale d'engagement : 1 m

- A moins de 10m pas de full autorisé, excepté pour les aep ou autres < 210 fps max de tolérance.
- Pour tout back up (sauf catégorie aep) en dessous 10m pas de tir au visage, un tir au visage rend le tireur out.
- Si un joueur tire en dessous des distances de sécurité, celui-ci sera considéré out.
Donc pas de tir réflexe sinon out.
- Si deux joueurs se trouvent à cheval sur la distance de sécurité il est conseillé que l'un des 2 joueurs crie «back up », à ce moment-là les 2 joueurs engageront au back up.
- Les tirs à l'aveugle sont interdits, on ne tire que sur ce que l'on voit. Bien sûr avant de tirer on essaie de s'assurer que ce n'est pas un coéquipier.
- Tirs en cloche interdits, excepté pour les lances grenades.
- Les out vocaux sont acceptés à condition que le joueur outé soit surpris et mit en joue sous les 10m de distance.
- Bien sûr les morts ne parlent pas, il en va de soit.
- On n'écoute pas la fréquence des adversaires.
- Et surtout ne pas oublier que c'est un jeu, on ne vient pas pour gagner ou allumer les autres, on vient pour se faire plaisir et rigoler entre amis.

Le terrain :

Celui-ci demande une bonne condition physique ou de la motivation, de nombreux dénivelés y sont présents. Si vous ne l'avez jamais pratiqué, les photos sont là pour vous donner un ordre d'idée de la topographie.

Aperçu du terrain: <http://eljaguar66.free.fr/Airsoft> => Photos Panoramiques Cases de pène

- Veuillez conserver le terrain propre et **repartir avec vos déchets.**

Conditions d'inscription :

- Les participants devront être âgés de 18 ans au minimum à la date de l'OP, les organisateurs se gardent le droit de demander une pièce d'identité afin de valider ou non l'inscription.

- Les personnes inscrites devront être en bonne condition physique et n'avoir aucune prescription médicale contraire à la pratique de ce loisir. Un certificat médical pourrait être demandé en cas de doute. Toute contre-indication pourra être rédhibitoire.

- L'arrivée des participants sur le site de l'OP devra impérativement se faire avant 08h00 le Samedi 1 juin 2013. Accueil possible le Vendredi après-midi.

- Toutes les répliques sont acceptées, comme le nombre que vous désirez emporter à condition qu'elles respectent les règles de puissances. Les organisateurs se réservent donc le droit d'interdire les répliques non appropriées à cette opération (suite au passage au chrony).

- La consommation de drogue est interdite, celle de l'alcool doit être très modérée.

L'organisation se donne le droit d'expulser de manière immédiate et définitive de l'OP toutes personnes ayant un comportement agressif (manifestation verbale ou physique), ne respectant pas les consignes de sécurité, ou autres infractions gênant le bon déroulement de l'OP.

Droits à l'image :

- Toutes les personnes participant à l'OP acceptent implicitement de céder leurs droits à l'image.

Fiche d'inscription à rendre avec la cotisation en main propre à Tony.

Ou par la poste :

Le paiement de la participation devra être mis à l'ordre de :

**« Association Puma-66 »
Togninou MANEDJI
16 ter rue du château
66130 CORBERE**

Pour toutes questions spécifiques :

Pumas-66@hotmail.fr

Toute inscription sera prise en compte à la réception du règlement.

PayPal possible sur demande par mail.

Inscription à retourner sur la feuille suivante.

Opération Linda Nchi

Le 1 & 2 JUIN 2013

Identité : (écrire lisiblement, merci)

Pseudonyme :
Nom : Prénom :
Date de naissance : Équipe/association :
Vos tenues possibles :

Correspondance : (écrire lisiblement, merci)

Adresse :
Code postal : Ville :
Téléphone domicile et portable:
Adresse mail :
Personne à prévenir en cas d'accident (+ téléphone) :

ÉQUIPE: (choix de préférence, mais l'organisation équilibrera les équipes)

- ARMÉE SOMMALIENNE, **Brassard Bleu** : Camo dépareillé
- DGSE, **Brassard Rouge** : CE
- FORCE SPÉCIALES US, **Brassard Rouge** : Multicam, Digital, Atacs
- SHEBABS, **PAS DE BRASSARDS**, Djellaba, survêtement, tenue civile

Brassards :

- Je viens avec mon / mes brassards: (qui devront être acceptés au préalable par les organisateurs).
- J'en prendrais sur place en caution 5€.
- J'achète un lot de brassard Rouge/Bleu 3€.

Où ai-je entendu parler de l'OP :

- Invitation par mail / sms.
- Par un ami.
- Par un forum.
- Autre.

Veuillez citer :

Connaissez-vous le terrain (Photos) : Oui Non **Y avez vous déjà joué :** Oui Non

Commentaire utile :
.....

Je soussigné Mme/M : déclare avoir pris connaissances du règlement intérieur de « OP Linda Nchi » et je m'engage à le respecter. D'être en bonne condition physique et n'avoir aucune prescription médicale contraire à la pratique de ce loisir.

- Ci-joint un chèque de : 17€ (pour les membres) à l'ordre de : **Association Puma-66**
- Ci-joint un chèque de : 22€ à l'ordre de : **Association Puma-66**
- Ci-joint un chèque de : à l'ordre de : **Association Puma-66**

La date limite d'inscription est le lundi 27 mai 2013.

Pas de remboursement de la Paf après le 12 mai 2013 minuit.

Le propriétaire du terrain n'est pas responsable de l'événement.

Chacun est responsable de soi-même et du préjudice qu'il peut occasionner à autrui.

Fait à : Le :

Signature et nom en toutes lettres suivi de « Lu et Approuvé »